

ORGANIZA



UCAM
UNIVERSIDAD CATÓLICA
DE MURCIA



UNA ACCIÓN DE



CON LA FINANCIACIÓN DE



XIII foro anual
sociedad de la
información 
Región de Murcia **2013**



▶ **DESARROLLO E
INNOVACIÓN EN
VIDEOJUEGOS**

▶ Universidad Católica San Antonio
de Murcia

MURCIA // 19 de diciembre

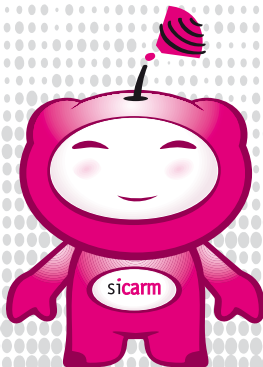
#sicarmvideojuegos



Los videojuegos se han convertido en la actualidad en una de las opciones de ocio más atractivas y de mayor perspectiva profesional para los jóvenes. La llegada de las nuevas tecnologías no ha hecho sino ensalzar su valor y otorgar nuevas oportunidades de negocio que han provocado alteraciones en los modelos tradicionales de la industria audiovisual. Además es manifiesta su repercusión en las ciencias académicas y su incidencia en los diferentes campos de estudio dada su capacidad multidisciplinar.

El IV Workshop de la Industria Audiovisual Multiplataforma pretende ser un foro de discusión que analice el estado actual de los modelos de desarrollo y consumo y favorezca el encuentro entre profesionales y académicos para adentrarse en las necesidades, actuales y futuras, que la industria y la academia se plantean.

Reconocidos desarrolladores e investigadores compartirán sus conocimientos aportando su visión a los interesados, haciéndoles partícipes de su experiencia y ofreciéndoles una orientación académica y laboral.



Programa

- 9:00 INAUGURACIÓN IV WORKSHOP DE LA INDUSTRIA AUDIOVISUAL MULTIPLATAFORMA**
Excma. Sra. Dña. Estrella Núñez Delicado. Vicerrectora de Investigación de la UCAM
Ilmo. Sr. D. Eduardo Linares Gil. Director General de Patrimonio, Informática y Telecomunicaciones de la Comunidad Autónoma de la Región de Murcia
- 9:30 Videojuegos: creando y vendiendo emociones**
Presenta: D. Sergio Albaladejo Ortega. Docente y miembro del grupo de investigación DIGITALAC (UCAM)
D. Daniel González Jiménez. CEO Gametopia Games
- 10:30 Perspectivas ontológicas del videojuego: de la ludología a la abducción**
Presenta: D. Juan Francisco Hernández. Docente y miembro del grupo de investigación DIGITALAC (UCAM)
Dr. D. José Luis Navarrete Cardero. Docente y Director de “Aula de videojuegos” en la Universidad de Sevilla
- 11:30 Pausa Café**
- 11:45 MESA REDONDA: Nuevos horizontes multiplataforma en los videojuegos sociales**
Presenta: Dr. D. Ángel Pablo Cano. Director del Máster en Gestión y Producción Audiovisual Multiplataforma (UCAM)
D. Alfonso Villar. CEO Playspace
D. José David Poveda. CEO From The Bench Games.
- 12:45 Cybersport**
Presenta: Ilmo. Sr. D. Rafael Melendreras Ruiz. Vicedecano de Ingeniería en Sistemas de Telecomunicación de la UCAM
Ilmo. Sr. D. Antonio Sánchez Pato. Decano de Ciencias de la Actividad Física y del Deporte de la Universidad Católica San Antonio
- 13:30 CLAUSURA**
Dra. Dña. Josefina Sánchez Martínez. Directora del grupo DIGITALAC de la UCAM
Ilmo. Sr. D. Rafael Melendreras Ruiz. Vicedecano de Ingeniería en Sistemas de Telecomunicación de la UCAM
D. Juan Francisco Hernández Pérez. Coordinador del IV Workshop de la Industria Audiovisual Multiplataforma